Programme de cours
HTML5/CSS3 Les fondamentaux du développement Web

Durée :	3 jours soit 21 heures	Référence :	IF-HTLCSS

Public visé :

- Développeurs .Net ou Java souhaitant savoir exploiter les possibilités offertes par HTML5 et CSS3
- Chargés de développement d'applications informatiques

Pré-requis :

- Connaissance internet standard, notions d'algorithmie

Objectifs pédagogiques :

- Connaitre les principes de base des langages HTML et xHTML
- Maitriser les principaux éléments du langage HTML tels que les liens, les tableaux ou les formulaires.
- Comprendre les règles de la mise en forme avec CSS
- Maitriser les règles du langages CSS.
- Disposer des compétences nécessaires au développement d'un site internet full HTML5 / CSS3
- Savoir produire des pages compatibles avec les différents navigateurs internet
- Être capable de créer des interactions dynamiques avec l'utilisateur sans développement serveur
- Comprendre comment tirer parti des dernières nouveautés HTLM5 comme le lecteur vidéos compatible mobiles

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.
La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.
L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.
En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel
Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.
- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéoprojection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel
Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.
- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Modalités d'évaluation et suivi :

Avant
Afin de valider le choix d'un programme de formation, une évaluation des prérequis est réalisée à l'aide d'un questionnaire en ligne ou lors d'un échange avec le formateur(trice) qui validera la base de connaissances nécessaires.
Pendant
Après chaque module théorique, un ou des ateliers pratiques permettent la validation de l'acquisition des connaissances. Un Quizz peut accompagner l'atelier pratique.
Après
Un examen de certification si le programme de formation le prévoit dans les conditions de l'éditeur ou du centre de test (TOSA, Pearson Vue, ENI, PeopleCert)
Enfin
Un questionnaire de satisfaction permet au participant d'évaluer la qualité de la prestation.

Description / Contenu

Module 1 : Présentation : les documents Web et les langages les constituants

- Historique des langages et technologies du Web
- Quel langage pour quel effet ?
- Prise en charge HTML 5 et CSS 3 sur les navigateurs d'hier et d'aujourd'hui

Module 2 : Principes de base de l'HTML et du XHTML

- Présentation et histoire du langage
- Balises, attributs, valeurs
- Outils de production de code HTML (éditeurs Wysiwyg, éditeurs HTML)
- Structure de base d'un document HTML
- Les propriétés d'adresses (URI)

Module 3 : Eléments HTML5

- Structuration du document
- Eléments de texte, listes et images

- Liens hypertextes
- Tableaux
- Formulaires
- Multimédia
- Eléments divers (dessin, géolocalisation…)

Module 4 : Mise en forme avec CSS

- Présentation de CSS
- Les règles CSS et leurs constituants
- Liaison entre HTML et CSS

Module 5 : Règles CSS 3

- Les sélecteurs de base
- Attributs de mise en forme
- Attributs de mise en page
- Le modèle de boîte
- Sélecteurs avancés (pseudo-classes)
- Feuilles de styles CSS et autres périphériques que l'écran