

Durée : 3 jours soit 21 heures

Référence : IF-CP11

Public visé :

- Futurs chefs de projet informatique ou chefs de projet en fonction souhaitant valider leurs pratiques
- Analystes/concepteurs et assistants au maître d'œuvre assurant des tâches de coordination ou d'encadrement de projet

Pré-requis :

Pour suivre cette formation les stagiaires doivent avoir déjà participé à un projet informatique.

Objectifs pédagogiques :

- Acquérir les compétences de base d'un CDP informatique
- Etre capable d'animer une équipe projet
- Connaître les conditions et les caractéristiques du travail en mode projet
- Définir une démarche projet informatique
- Apprendre à planifier et à suivre un projet informatique

Modalités pédagogiques :

Session dispensée en présentiel ou téléprésentiel, selon la modalité inter-entreprises ou intra-entreprises sur mesure.

La formation est animée par un(e) formateur(trice) durant toute la durée de la session et présentant une suite de modules théoriques clôturés par des ateliers pratiques validant l'acquisition des connaissances. Les ateliers peuvent être accompagnés de Quizz.

L'animateur(trice) présente la partie théorique à l'aide de support de présentation, d'animation réalisée sur un environnement de démonstration.

En présentiel comme en téléprésentiel, l'animateur(trice) accompagne les participants durant la réalisation des ateliers.

Moyens et supports pédagogiques :

Cadre présentiel

Salles de formation équipées et accessibles aux personnes à mobilité réduite.

- Un poste de travail par participant
- Un support de cours numérique ou papier (au choix)
- Un bloc-notes + stylo
- Vidéo-projection sur tableau blanc
- Connexion Internet
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Cadre téléprésentiel

Session dispensée via notre solution iClassroom s'appuyant sur Microsoft Teams.

- Un compte Office 365 par participant
- Un poste virtuel par participant
- Un support numérique (PDF ou Web)
- Accès extranet pour partage de documents et émargement électronique

Modalités d'évaluation et suivi :

Avant

Afin de valider le choix d'un programme de formation, une évaluation des prérequis est réalisée à l'aide d'un questionnaire en ligne ou lors d'un échange avec le formateur(trice) qui validera la base de connaissances nécessaires.

Pendant

Après chaque module théorique, un ou des ateliers pratiques permettent la validation de l'acquisition des connaissances. Un Quizz peut accompagner l'atelier pratique.

Après

Un examen de certification si le programme de formation le prévoit dans les conditions de l'éditeur ou du centre de test (TOSA, Pearson Vue, ENI, PeopleCert)

Enfin

Un questionnaire de satisfaction permet au participant d'évaluer la qualité de la prestation.

Description / Contenu

Module 1 : Le chef de Projet Informatique :

- Synthèse des principales méthodes de gestion de projet
- Le pilotage de projet Agile
- Dispositifs pour répondre à une problématique évolutive
- La roadmap du projet
- Les différents rôles dans le projet
- Les objectifs SMART

- Les indicateurs et les outils de pilotage
- La conduite du projet
- Les difficultés et les pièges
- L'analyse des risques
- Le pilotage par itérations successives

Module 2 : Le chef de Projet Informatique :

- La posture du Chef de Projet
- Découpage d'un projet

La formation sera ponctuée d'exercices, de mises en situation, de cas pratiques et de simulations. La formation s'achèvera par un exercice de validation des compétences sous la forme d'un QCM.

